



МЕЖДУНАРОДНЫЙ КОНКУРС ТВОРЧЕСКИХ ПРОЕКТОВ ШКОЛЬНИКОВ

CREATION

Ежегодно

Зайди на сайт, отправь проект!

<https://schoolstars.ru>

Положение о Международном конкурсе творческих проектов школьников

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение разработано в целях организации и проведения Международного конкурса творческих проектов школьников.

1.2. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Конкурса, условия участия в Конкурсе, порядок определения и награждения победителей и призеров.

1.3. Организатором Конкурса является портал SchoolStars (далее - Организатор).

1.4. В Конкурсе на добровольной основе принимают участие обучающиеся 1-11-х классов образовательных организаций.

1.5. Информация о подготовке и проведении Конкурса размещается на официальном сайте Организатора: <https://schoolstars.ru>

1.6. На конкурс предоставляются творческие проекты, которые являются объектом оценки личностных, метапредметных и предметных результатов обучающиеся 1-11-х классов.

1.7. Творческий проект предполагает свободный, нестандартный подход к оформлению результатов работы.

2. Цель и задачи Конкурса

2.1. Цель Конкурса - выявление творческого потенциала обучающихся с целью обеспечения их максимальной самореализации.

2.2. Основные задачи:

- развитие творческих способностей и познавательной активности обучающихся;
- демонстрация достижения в самостоятельном освоении избранной области;
- предоставление учащимся возможности соревноваться в масштабе, выходящем за рамки образовательного учреждения;
- развитие интереса у обучающихся к проектной деятельности;
- предоставление возможности участникам реализовать творческий потенциал путем реализации проектов, получить оценку со стороны профессионального и научного сообщества;
- пропаганда научных знаний и повышение интереса обучающихся общеобразовательных организаций к углубленному изучению предметов и творческой и научно-исследовательской деятельности.

3. Участники Конкурса

3.1. Участниками Конкурса являются учащиеся 1-11 классов общеобразовательных организаций.

3.2. В Конкурсе допускается индивидуальное и коллективное участие с числом участников каждой команды не более пяти человек.

3.3. Участие в Конкурсе добровольное и бесплатное. Решение об участии в Конкурсе принимают участники совместно с их законными представителями (родителями).

4. Руководство и методическое обеспечение Конкурса

4.1. Для организационно-методического обеспечения проведения Конкурса создается Организационный комитет (далее - Оргкомитет), состав и численность которого устанавливается по согласованию Организатора Конкурса.

4.2. Функции Оргкомитета:

- определение содержания заданий, разработка системы критериев;
- организация работы по подготовке и проведению Конкурса;
- обеспечение награждения победителей и призеров;
- информирование участников об условиях участия и о проведении Конкурса;
- рассмотрение совместно с жюри апелляции участников Конкурса и принятие окончательного решения по результатам их рассмотрения.

5. Организация и порядок проведения Конкурса

5.1. Порядок участия, сроки проведения Конкурса, информация о победителях и призерах доводятся до сведения участников путем размещения информации на официальном сайте Организатора.

5.2. Конкурс проводится ежегодно. Сроки проведения Конкурса для учащихся образовательных организаций указаны на сайте Организатора.

5.3. Конкурс проводится в формате представления на сайте Организатора творческих проектов. Творческий проект предполагает свободный, нестандартный подход к оформлению результатов работы.

5.4. Для регистрации в качестве участника Конкурса необходимо заполнить заявку и отправить ее вместе с конкурсным проектом на сайте Организатора.

5.5. Форматы представления проектов:

- работы, представленные в виде текстового (в Office) или графического документа (в Adobe Illustrator, Corel Draw и др.);
- презентации в программе Microsoft Power Point, Open Office, Impress, PHP Presentation System и т.п., совместимых с платформой ОС Windows, либо с помощью веб-браузеров;
- интернет-проекты, представленные в виде взаимосвязанных web-страниц;
- работы, представленные в виде исполняемых Windows-приложений;
- файлы, подготовленные в среде Macromedia.
- др.

5.6. Требования к проекту: представляется в электронном виде, в любом из указанных выше форматов, содержит цель и задачи проекта, описание технологии реализации проекта (в произвольной форме), информацию об авторе проекта, информацию о руководителе проекта, перечень использованных источников информации.

5.7. Проекты исследовательского характера должны включать описание проблемной области, постановку задачи и ее решение с выделением результатов, принадлежащих автору проекта.

5.8. Проекты, содержащие модели и анимации, должны включать описание моделируемого явления; допускается использование компьютерных математических пакетов (MAPLE, Mathematica, MatLab и др.).

6. Подведение итогов

6.1. Результаты конкурса проводятся еженедельно. По результатам конкурса проектов по номинациям Конкурса определяются по 3 проекта победителя в каждой номинации (1-3 места).

CREATION

6.2. Жюри оценивает конкурсную работу участника по основным критериям.

6.3. Общее количество победителей и призеров Конкурса по общеобразовательному предмету не превышает 35 процентов от общего числа участников.

6.4. Победители и призеры Конкурса награждаются дипломами.

6.5. Все авторы проектов– участники награждаются сертификатами об участии в Конкурсе.

6.6. Научные руководители (консультанты) победителей и призеров Конкурса награждаются благодарственными письмами Организатора.

7. Жюри Конкурса

7.1. Оргкомитет Конкурса утверждает состав жюри Конкурса, в состав которого входят представители профессорско-преподавательского состава Организатора.

7.2. Жюри оценивает проекты участников в соответствии с разработанными критериями.

7.3. Все решения жюри протоколируются и подписываются председателем и членами жюри.

Приложение

Типы проектов

1. **Художественный проект** предполагает создание изделий, картин, предметов прикладного искусства
2. **Музыкальный проект.** Постановка мюзиклов, концертов, написание и/или исполнение музыкальных композиций и др.
3. **Литературный проект.** Рассказ, сказка, стихотворение, заочная экскурсия, литературный календарь, газета, журнал, др.
4. **Web проект.** Web-сайт, блог, виртуальная экскурсия, видеоролик, видеофильм и др.
5. **Event проект.** Сценарий праздника, тематического классного часа, видеофильма или спектакля, репортаж и др.
6. **Технический проект.** Макет, чертеж, конструкторское изделие, технологическое решение и др.