



Министерство просвещения Российской Федерации
Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
Московской области «Автомобильно-дорожный колледж»

VII Международный конкурс индивидуальных проектов школьников 10–11
классов “NEW PROJECT” 2025/26

Прикладной проект
**«Исследование и визуализация фрактальных
размерностей множеств Жюлиа для комплексных
полиномов второй, третьей и четвёртой степени»**

Выполнил: Гвиздон Анатолий Алексеевич
обучающийся I курса
Руководитель: Алексеева Юлия Александровна
преподаватель

2025-2026

Оглавление

Введение.....	3
1. Теоретические основы.....	5
2. Разработка программного комплекса.....	5
3. Разработка программного комплекса.....	8
4. Экспериментальные исследования.....	9
5. Практическая значимость.....	10
Заключение.....	12
Список литературы.....	13
Приложение А.....	14

Введение

Фракталы окружают нас повсюду, хотя мы не всегда это замечаем. Изрезанная береговая линия, пушистое облако, разветвлённая сеть кровеносных сосудов, крона дерева, снежинка, узоры на стекле в морозный день – всё это примеры объектов, которые не описываются правильными геометрическими фигурами вроде окружностей или многоугольников. Их главная особенность – самоподобие: часть объекта похожа на целое, а при увеличении масштаба появляются всё новые и новые детали. Такие объекты получили название «фракталы» (от латинского *fractus* – дроблёный, разбитый). Одними из самых удивительных и математически глубоких фракталов являются множества Жюлиа, названные в честь французского математика Гастона Жюлиа, который в 1918 году опубликовал фундаментальный труд об итерациях рациональных функций.

Эти множества строятся с помощью простого правила: берётся комплексное число (точка на плоскости), к нему многократно применяется одна и та же функция, и наблюдается, уходит ли последовательность в бесконечность или остаётся ограниченной. Несмотря на простоту правила, получаемые изображения поражают своим разнообразием и красотой – от гладких окружностей до причудливых «драконов», «пылевидных» облаков и закрученных спиралей.

Актуальность. Фракталы широко применяются в моделировании природных объектов, сжатии изображений, анализе временных рядов. Множества Жюлиа являются классическим объектом теории динамических систем, однако существующие программные средства либо платны, либо не позволяют вычислять фрактальную размерность, либо не поддерживают различные типы функций и пакетную обработку.

Цель проекта – разработка программного комплекса для генерации множеств Жюлиа (степенная, экспоненциальная, тригонометрические функции) и вычисления их фрактальной размерности методами *box-counting* и корреляционной размерности с использованием технологий ускорения (Numba, CuPy).

Задачи:

1. Реализовать генерацию множеств Жюлиа для пяти типов функций.
2. Внедрить автоматический подбор максимального числа итераций.
3. Оптимизировать вычисления с помощью JIT-компиляции и GPU.
4. Реализовать два метода расчёта фрактальной размерности.
5. Разработать графический интерфейс (*PyQt5*) с масштабированием, *supersampling*, экспортом изображений, PDF-отчётов и анимаций.
6. Обеспечить пакетную обработку параметров из CSV.
7. Провести экспериментальное исследование зависимости размерности от параметра c и степени полинома.

Научная новизна проекта состоит в создании единого инструмента, объединяющего ранее разрозненные возможности: генерацию множеств Жюлиа для нетрадиционных функций (экспоненциальной, синуса, косинуса), вычисление размерности двумя независимыми методами, GPU-ускорение, пакетную обработку и анимацию. Подобного комплексного решения в открытом доступе не существует.

Практическая значимость заключается в том, что разработанная программа может быть использована в учебных курсах по математике, информатике, физике; в научных лабораториях для анализа фрактальных структур; а также как демонстрационный стенд для популяризации науки.

1. Теоретические основы

Комплексные числа - точки на плоскости. **Итерационный процесс** – многократное применение функции $z_{k+1}=f(z_k)$. Если после максимального числа итераций модуль $|z| \leq 2$ (для степенной функции) или $|z| \leq 50$ (для экспоненты/тригонометрических), точка принадлежит множеству Жюлиа. Количество итераций до «убегания» кодирует цвет.

Фрактальная размерность - количественная мера сложности. Метод *box-counting*: покрытие множества сеткой с ячейками размера ϵ , подсчёт числа занятых ячеек $N(\epsilon)$. Зависимость $N(\epsilon) \sim \epsilon^{-D}$. Наклон прямой в координатах $\ln N(\epsilon)$ от $\ln(1/\epsilon)$ даёт D .

Корреляционная размерность - (Grassberger–Procaccia): для множества точек вычисляется корреляционный интеграл $C(\epsilon)$ – доля пар точек на расстоянии меньше ϵ . В логарифмических координатах наклон прямой даёт D_2 .

2. Разработка программного комплекса

Стек технологий:

- Язык: *Python 3.14.2*
- Библиотеки: *NumPy, Matplotlib, PyQt5, Numba, CuPy, scikit-image, SciPy, Pillow, OpenCV, fpdf, pandas*.

Архитектура:

- Модуль генерации (три реализации: *NumPy, Numba, CuPy*)
- Модуль *supersampling*
- Модуль расчёта размерности (*box-counting, корреляционная*)
- *GUI* на *PyQt5* с отдельным потоком для генерации
- Модули экспорта (изображения, *PDF*, анимации) и пакетной обработки.

Генерация множеств Жюлиа.

Поддерживаются функции:

- Степенная: z^n+c , $n = 2\dots 8$
- Экспоненциальная: e^z+c
- Синус: $\sin(z)+c$
- Косинус: $\cos(z)+c$
- Квадратичная с линейным членом: $z^2+c\cdot z$

Ускорение:

- *Numba* – декоратор `@jit(nopython=True)` компилирует вложенные циклы в машинный код.
- *CuPy* – массивы на *GPU*, операции аналогичны *NumPy*.

Supersampling: генерация с разрешением в K раз больше ($K=2\dots 4$) и последующее усреднение блоков (устраняет пикселизацию).

Расчёт фрактальной размерности.

- *Box-counting*: бинаризация (`iter_counts == max_iter`), использование `skimage.measure.block_reduce` для подсчёта занятых клеток, линейная регрессия через `numpy.polyfit` (или `scipy.stats.linregress`).
- Корреляционная размерность: случайная подвыборка точек (≤ 2000), попарные расстояния через `scipy.spatial.distance.pdist`, вычисление корреляционного интеграла, регрессия.

Графический интерфейс (PyQt5)

Тёмная тема, левая панель с вкладками «*Parameters*» и «*Dimension*».

Элементы управления:

- поля и ползунки $Re(c)$, $Im(c)$;
- выбор функции; степень;
- разрешение ($512\times 512 \dots 4096\times 4096$);

- чекбокс «*Auto max_iter*» и поле ручного ввода; цветовая карта; яркость; чекбоксы «*Log scale*», «*Invert*»;
- выбор *supersampling* (1x–4x);
- чекбокс «*Use GPU*».

Кнопки: *Generate*, *Save Image*, *Export PDF*, *Batch processing*, *Animation*, *Save/Load Settings*, *Reset View*.

Область отображения – *FigureCanvasQTAgg* с панелью навигации *matplotlib*.

Масштабирование: выделение прямоугольника мышью, колёсико мыши, клавиша *R* (сброс).

Экспорт

Изображения: *PNG*, *TIFF*, *JPEG* через *figure.savefig*

PDF-отчёт: через *fpdf* – содержит изображение, параметры (*c*, функция, степень, разрешение, *max_iter*), вычисленную размерность. Текст на английском (избегаем проблем с кириллицей).

Анимация: линейная интерполяция с от текущего до заданного, генерация кадров, сохранение в *GIF* (*Pillow*) или *MP4* (*OpenCV*).

Пакетная обработка

Входной *CSV*: столбцы *real*, *imag*.

Для каждой строки: генерация с текущими настройками, расчёт размерности (*box-counting*), сохранение изображения в указанную папку.

Итоговый *CSV* с колонками *real*, *imag*, *dimension*.

Сохранение/загрузка настроек. *JSON*-файл содержит все параметры (включая границы области просмотра).

3. Разработка программного комплекса

В качестве среды разработки использовалась Visual Studio Code, система контроля версий – Git. Все необходимые библиотеки перечислены в файле requirements.txt.

4.1. Общая архитектура приложения

Приложение построено по модульному принципу. Выделены следующие независимые модули:

- Генератор множества Жюлиа – функция `generate_julia`, которая принимает параметры `s`, степень, разрешение, область, максимальное число итераций, тип функции и флаг использования GPU. Возвращает двумерный массив чисел итераций.
- Supersampler – функция, которая увеличивает разрешение при генерации и затем уменьшает его, сглаживая пикселизацию.
- Вычислитель размерности – функции `box_counting` и `correlation_dimension`, а также обёртка `compute_fractal_dimension`.
- Поток генерации – класс `GenerationThread`, наследующий `QThread`, чтобы не блокировать интерфейс.
- Графический интерфейс – класс `JuliaUltimateGUI`, содержащий все виджеты, обработчики событий и методы для отрисовки.

Экспортёр – методы для сохранения изображений, PDF, анимаций.

- Пакетный процессор – метод `batch_processing`, читающий CSV и запускающий генерацию в цикле.
- Менеджер настроек – методы `save_settings` и `load_settings`, работающие с JSON.

Взаимодействие между модулями происходит через вызовы функций и сигналы/слоты PyQt. Основной поток отвечает за интерфейс, а тяжёлые вычисления вынесены в отдельные потоки.

4. Экспериментальные исследования

Оборудование: рабочая станция Intel Core i7-11800H, 32GB RAM, NVIDIA RTX 3060.

Зависимость размерности от c (степенная функция, $n=2$, разрешение 1024×1024 , $max_iter=300$):

c (Re, Im)	Визуальный тип	Размерность (box-counting)
$0+0i$	Окружность	1.98
$-1+0i$	Дракон	1.75
$-0.8+0.156i$	Дендрит	1.68
$-0.7269+0.1889i$	Пыль Фату	1.45
$-0.4+0.6i$	Спирали	1.83

Вывод: чем более «пылевидное» множество, тем размерность ниже (приближается к 1). Связные изрезанные фракталы имеют размерность ближе к 2.

Сравнение методов ($c=-0.8+0.156i$):

- *Box-counting*: 1.682 ± 0.018
- *Корреляционная*: 1.674 ± 0.022

Влияние степени полинома ($c=-0.8+0.156i$, разрешение 1024×1024):

Степень	Размерность
2	1.682
3	1.521
4	1.437

С ростом степени размерность падает – фрактал становится более разреженным.

Производительность (2048×2048 , $max_iter=500$, $c=-0.8+0.156i$):

Реализация	Время, с
NumPy (чистый)	45.2
Numba	4.1
CuPy	1.8

Ускорение Numba в 11 раз, CuPy – в 25 раз относительно чистого NumPy.

Валидация: сгенерированные изображения визуально идентичны эталонам из Ultra Fractal.

5. Практическая значимость

Программа может использоваться в:

- Учебном процессе (демонстрация фракталов, понятия размерности);
- Научных исследованиях (анализ динамических систем);
- Прикладных задачах (фрактальное сжатие, обработка сигналов).

Открытый исходный код (лицензия MIT) позволяет адаптировать программу под специфические нужды.

Применение в научных исследованиях

Исследователи, работающие в области динамических систем, могут использовать программу для быстрого прототипирования и визуализации. Пакетная обработка позволяет автоматически анализировать большие наборы

параметров s , например, для построения карт размерности на комплексной плоскости. Корреляционный метод даёт возможность оценивать размерность даже для множеств с малым количеством точек (например, для экспериментальных данных).

Заключение

В ходе выполнения проекта была достигнута поставленная цель.

Разработан высокопроизводительный, многофункциональный программный комплекс для исследования множеств Жюлиа и вычисления их фрактальной размерности.

Программа поддерживает пять типов комплексных функций (степенную, экспоненциальную, синус, косинус, квадратичную с линейным членом), степени полиномов от 2 до 8, имеет удобный графический интерфейс на PyQt5 с тёмной темой, реализует интерактивное масштабирование (прямоугольником и колёсиком мыши), supersampling для сглаживания, экспорт изображений в PNG/TIFF/JPEG, создание PDF-отчётов, анимаций (GIF/MP4) и пакетную обработку параметров из CSV.

Для достижения высокой производительности использованы технологии JIT-компиляции (Numba) и GPU-вычислений (CuPy), что обеспечивает ускорение в 10 – 25 раз по сравнению с чистым Python. Благодаря этому пользователь может в реальном времени исследовать фракталы даже при высоком разрешении (4096×4096).

Вычислительные эксперименты подтвердили корректность работы и позволили установить количественные закономерности: фрактальная размерность уменьшается при переходе к «пылевидным» множествам и при увеличении степени полинома.

Практическая значимость работы заключается в создании инструмента, который может быть использован в образовании, научных исследованиях и инженерных приложениях.

Открытый исходный код позволяет другим разработчикам и исследователям адаптировать программу под свои задачи.

Список литературы

1. Мандельброт Б. Фрактальная геометрия природы. – М.: Институт компьютерных исследований, 2002.
2. Жюлиа Г. Mémoire sur l'itération des fonctions rationnelles // Journal de Mathématiques Pures et Appliquées. – 1918. – Vol. 8.
3. Grassberger P., Procaccia I. Characterization of Strange Attractors // Physical Review Letters. – 1983. – Vol. 50, № 5.
4. Документация библиотек: NumPy, Matplotlib, PyQt5, Numba, CuPy, scikit-image, SciPy, Pillow, OpenCV, fpdf, pandas.
5. Сайт конкурса «NEW PROJECT»: <https://schoolstars.ru>

Приложение А

Фрагмент листинга

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Julia Set Explorer — Magnum Opus (полностью исправленная версия)
Интерактивное исследование множеств Жюлиа с вычислением фрактальной
размерности
import sys
import math
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.backends.backend_qt5agg import FigureCanvasQTAgg,
NavigationToolbar2QT
from matplotlib.widgets import RectangleSelector
from matplotlib.figure import Figure
import json
import os
from typing import Tuple, Optional
import warnings
from io import BytesIO

# Попытка импорта необязательных библиотек
try:
    from numba import jit
    NUMBA_AVAILABLE = True
```

```
except ImportError:
```

```
    NUMBA_AVAILABLE = False
```

```
    warnings.warn("Numba not installed. Performance will be lower.")
```

```
try:
```

```
    import cupy as cp
```

```
    CUPY_AVAILABLE = True
```

```
except ImportError:
```

```
    CUPY_AVAILABLE = False
```

```
    warnings.warn("CuPy not installed. GPU acceleration unavailable.")
```

```
try:
```

```
    from scipy.stats import linregress
```

```
    from scipy.spatial.distance import pdist
```

```
    SCIPY_AVAILABLE = True
```

```
except ImportError:
```

```
    SCIPY_AVAILABLE = False
```

```
    warnings.warn("SciPy not installed. Some methods may be unavailable.")
```

```
try:
```

```
    from skimage.measure import block_reduce
```

```
    SKIMAGE_AVAILABLE = True
```

```
except ImportError:
```

```
    SKIMAGE_AVAILABLE = False
```

```
    warnings.warn("scikit-image not installed. Supersampling will be slower.")
```

```
try:
```

```
from PIL import Image
PIL_AVAILABLE = True
except ImportError:
    PIL_AVAILABLE = False
    warnings.warn("Pillow not installed. GIF saving unavailable.")

try:
    import cv2
    CV2_AVAILABLE = True
except ImportError:
    CV2_AVAILABLE = False
    warnings.warn("OpenCV not installed. MP4 saving unavailable.")

try:
    from fpdf import FPDF
    FPDF_AVAILABLE = True
except ImportError:
    FPDF_AVAILABLE = False
    warnings.warn("fpdf not installed. PDF export unavailable.")

try:
    import pandas as pd
    PANDAS_AVAILABLE = True
except ImportError:
    PANDAS_AVAILABLE = False
    warnings.warn("Pandas not installed. Batch processing unavailable.")
```

```

from PyQt5.QtWidgets import (QApplication, QMainWindow, QWidget,
QVBoxLayout,
                                QHBoxLayout, QPushButton, QLabel, QLineEdit,
                                QComboBox, QCheckBox, QSlider, QProgressBar,
                                QMessageBox, QFileDialog, QGroupBox, QGridLayout,
                                QSpinBox, QDoubleSpinBox, QTabWidget, QDialog,
                                QFormLayout, QDialogButtonBox)

from PyQt5.QtCore import Qt, QThread, pyqtSignal

from PyQt5.QtGui import QFont

#
=====
# ЯДРО ГЕНЕРАЦИИ МНОЖЕСТВА ЖЮЛИА (Numba)
=====

if NUMBA_AVAILABLE:
    @jit(nopython=True, cache=True)
    def julia_numba_power(width: int, height: int, xmin: float, xmax: float,
                          ymin: float, ymax: float, c: complex, degree: int,
                          max_iter: int) -> np.ndarray:
        result = np.zeros((height, width), dtype=np.int32)
        for i in range(height):
            y = ymin + (ymax - ymin) * i / (height - 1)
            for j in range(width):
                x = xmin + (xmax - xmin) * j / (width - 1)
                z = complex(x, y)
                for k in range(max_iter):
                    if (z.real * z.real + z.imag * z.imag) > 4.0:

```